الفصل الثالث شكل اللعب

التسجيل نقطة والفوز بالشوط والمباراة

لتسجيل نقطة النقطة يسجل الفريق النقطة :

ارتطام الكرة بنجاح على ملعب المنافس .

عندما يرتكب الفريق المنافس خط ا .

عندما يجازى الفريق المنافس بإنذار .

الخطــأ

يرتكب الفريق خطأ بجعل اللعب مخالف ا للقواعد) أو بانتهاكها بطريقة أخرى(، يقدر الحكام الأخطاء ويحددوا النتائج طبق ا للقواعد .

إذا ارتكب خطأ أو أكثر على التوالي ، يحسب الخطأ الأول فقط .

إذا ارتكب خطأ أو أكثر بواسطة المتنافسين في وقت واحد ، يحسب خطأ مزدوج ويعاد الإرسال

التداول والتداول المتكامل

التداول عبارة عن تتابع حركات اللعب من لحظة ضربة الإرسال بواسطة المرسل حتى تكون الكرة خارج اللعب .

التداول المتكامل عبارة عن تتابع حركات اللعب وتكون نتيجتها الحصول على نقطة إذا فاز الفريق المرسل بالتداول ، يحرز نقطة ويستمر بالتداول

إذا فاز الفريق المستقبل بالتداول ، يحرز نقطة ويجب أن يقوم بالإرسال التالي . **للفوز بالشوط**

يفوز بالشوط الفريق الذي يسجل 25 نقطة أول وبتقدم نقطتين على الأقل) ما عدا في الشوط الفاصل – الخامس (، وفي حالة التعادل 24 – 24 يستمر اللعب حتى يصل الفارق نقطتين)25 - 27 ، 26-24(

للفوز بالمباراة

يفوز بالمباراة الفريق الذي يفوز بثلاثة اشواط

في حالة التعادل 2-2 يلعب الشوط الفاصل)الخامس (إلى 15 نقطة وبتقدم نقطتين كحد أدنى .

التخلف والفريق غير المكتمل

عندما يرفض الفريق اللعب بعد أن يطلب منه ذلك ، فإنه يعلن متخلف ا ويخسر المباراة بنتيجة 3- صفر للمباراة و 25- صفر لكل شوط

إذا لم يتواجد الفريق على أرض الملعب في الوقت المحدد دون مبرر معقول ،فإنه يعتبر متخلف ا وبنفس النتيجة

إذا اعلن الفريق غير مكتمل للشوط أو المباراة ، فإنه يخسر الشوط أو المباراة ويعطى الفريق المنافس النقاط أو النقاط و الشواط المطلوبة للفوز بالشوط أو المباراة ويحتفظ الفريق غير المكتمل بنقاطه وأشواطه .

نظام اللعـب

القرعـة

يقوم الحكم الول قبل المباراة بإجراء القرعة يتحدد بموجبها الإرسال الأول وجانبي الملعب في الشوط الأول .

إذا تقرر لعب الشوط الفاصل ، فإنه يتم إجراء قرعة جديدة .

تجري القرعة في حضور رئيسي للفريقين يختار الفائز بالقرعة :

إما

الحق في الإرسال أو إستقبال الإرسال أو جانب الملعب

يأخذ الخاسر الختيار المتبقي .

في حالة تعاقب فترات الإحماء ، يأخذ الفريق الذي له الإرسال الأول دوره أول عند الشبكة .

فترة الإحماء

قبل المباراة، إذا كان لدى الفريقين ملعب تحت تصرفهما مسبقا ، تعطى فترة إحماء6 دقائق مع ا عند الشبكة، وإذا لم يكن فإنه يحق لهما10 دقائق

إذا طلب أي رئيس للفريق إحماء منفصل)على التوالي (عند الشبكة ، فيجوز للفريقين بذلك لثلاث دقائق أو خمس دقائق طبق ا للقاعدة